**Avance del Proyecto Final:**  18/01/17

Integrantes: Diana Bonilla

Bryan España

Bryan Pilatuña

Valeria Ochoa

Se realizó la implementación de sonido, la caída de Mario desde el cielo, las colisiones, movimientos.

Con el sonido se tuvo varios inconvenientes, como son:

* Primero se reproducía solo el sonido e impedía el movimiento de Mario
* Cuando terminaba el sonido se mostraba la imagen y empezaba el juego.

Se buscaron varios métodos para hacer reproducir el sonido juntamente con la imagen.

Mario ya colisiona con su enemigo, en consola imprime “colisión”.